



AnimatorDV

руководство пользователя

(Перевод с португальского)

I. AnimatorDV Быстрый старт (режим видео входа)

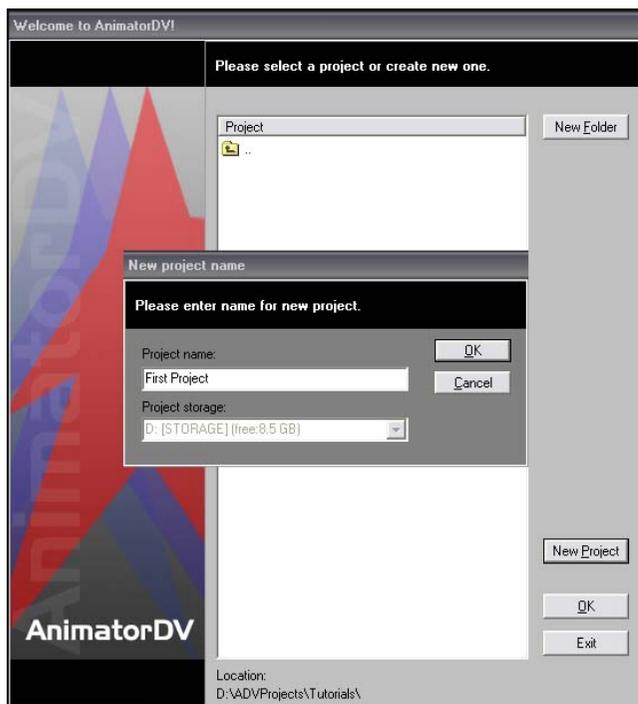
1. Запуск процедуры:

- Подключите видеокамеру или веб-камеру к компьютеру а, если это возможно, телевизор,

- запустите AnimatorDV

2. Создайте новую папку с именем, например, "Обучение"
- кнопка "Создать папку" нажмите и напишите имя.

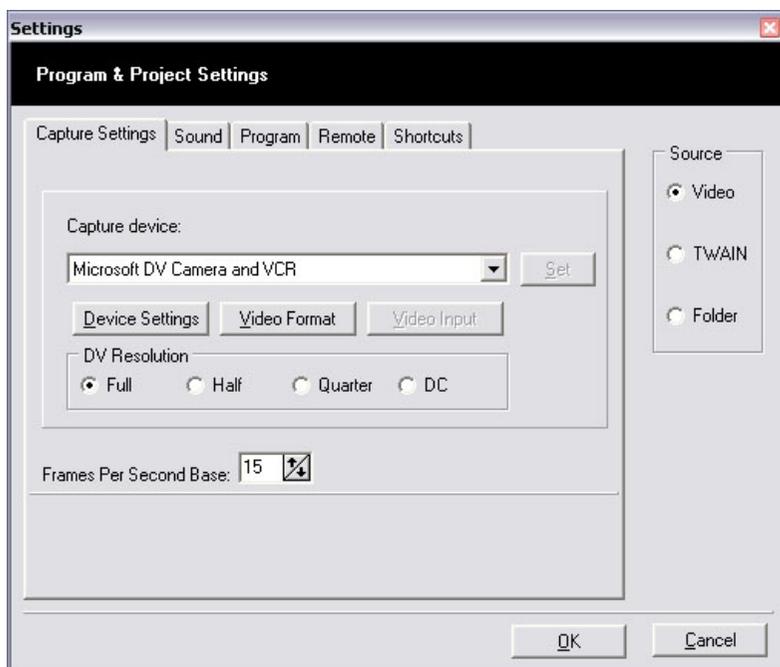
3. Создайте новый проект под названием «Первый проект»,
например - кнопка "Новый Проект" нажмите и напишите имя.



4. Нажмите "Ok"

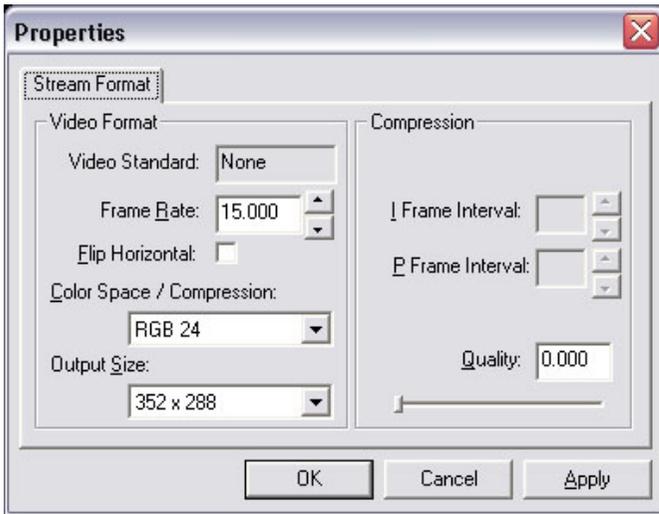
5. При настройках появится диалоговое окно, выберите устройство захвата:

- кнопку 'Установить' нажмите для подтверждения выбора (это необходимо, если в вашей системе имеется более одного устройства захвата),
- установить формат видео и FPS базы (кадров в секунду Base) - до 15.



Для DV устройств имеется доступных четыре резолуции:

- Полная (PAL: 720x576, NTSC: 720x480)
- Половина (PAL: 360x288, NTSC: 360x240)
- Квартал (PAL: 180x144, NTSC: 180x120)
- DC (PAL: 88x72, NTSC : 88x60)



Для аналогового источника можно выбрать видео вход (как правило, S-Video или композитный) и формат видео (Output Size), который предлагает устройства, скорость, а также цветовое пространство, сжатие кадров.

6. Закрывать диалоговое окно

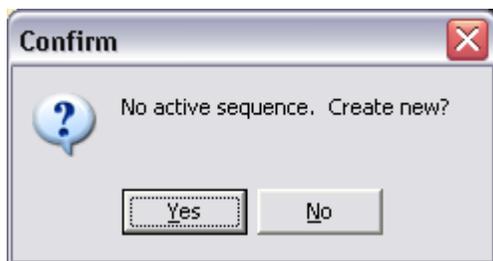
- « Параметры », нажав кнопку "Ok".

Должны появиться стандартные окна установки.

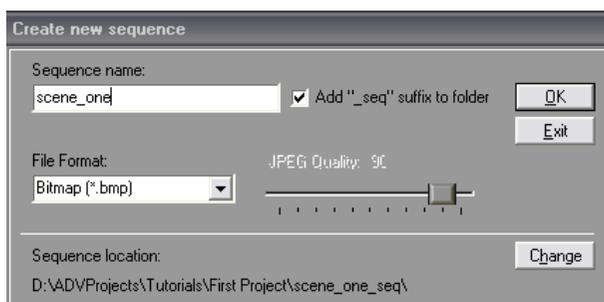


7. Теперь программа AnimatorDV готова к съемке первого кадра. Последовательность - ключ "Space" нажмите на клавиатуре.

8. Появится диалоговое окно подтверждения - нажмите кнопку "Да", чтобы создать новую последовательность.



9. Диалоговое окно «Новый Sequence» окно:



10. Введите имя последовательности – «scene_one », например.

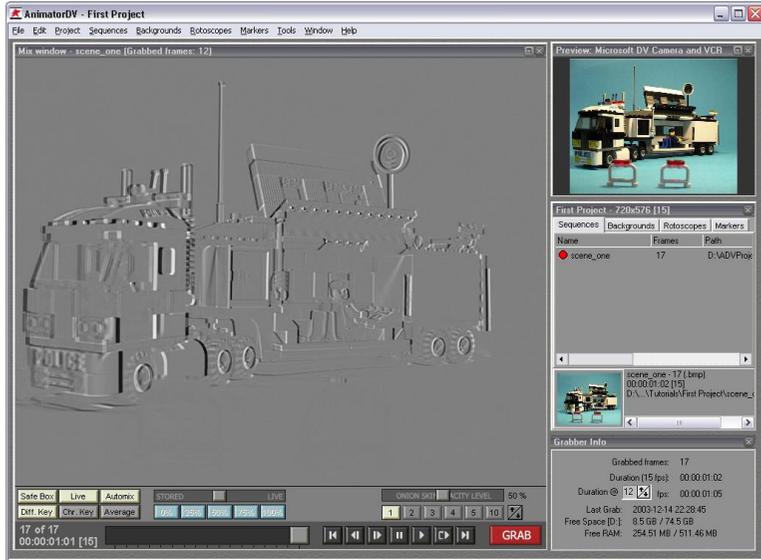
11. Нажмите кнопку «ОК». Последовательность будет создана.

12. Теперь вы можете создать первую сцену фильма.

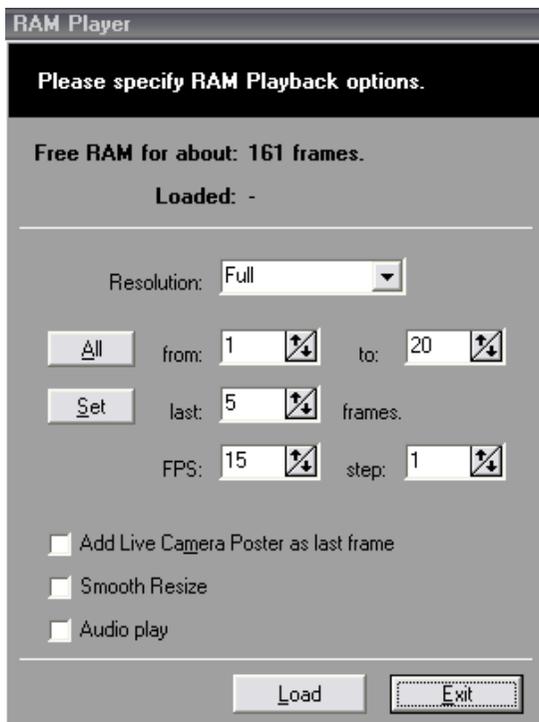
13. Нажмите кнопку "Space" - Поздравляем! Первый кадр был взят в плен.

14. Переместите немного любой объект в вашей сцене и снова стреляйте - "Space".

15. Повторяйте шаг 14 до создания целого движения - например, 20 кадров. Вы можете включить разницу клавишу [F12], чтобы увидеть переехали объекты или настроить параметры.



16. Окно « Открыть» ??? Рам игрока - [Ctrl-L].



17. Снимите флажок «Добавить Живая камера ...» и « Audio Play»

18. Нажмите кнопку «Load».

19. Ваша анимация будет проигрываться (двигаться).

20. Нажмите на кнопку "Стоп" и "Exit", чтобы закрыть окно «Рам Player».

Подготовила
Руководитель Клуба аниматоров
«МультСоздайка» **Н.А.Якимчук**